

日本最大规模的蓄水池

满浓池



香川县境内的蓄水池数量，仅登录过的就有约1万4600个之多。

香川县不仅雨水少，而且河流短急·

所以能够用于农业的水资源，52%都要依靠蓄水池。

因此在下游修建了大量的农业用蓄水池。

满浓池位于满浓町，是日本最大的农业用蓄水池。



香川县 满浓町

您见过铂金蓝色吗？

国营讃岐满浓公园

神野古坟群

神野一号窑址

香川县满浓池森林公园

溢洪道

护摩坛岩

满浓池取水塔

堤坝

青年空海像

花梨亭

花梨会馆

神野神社

御柱

神野寺

满浓池樋门(进水渠)

赏萤公园

迷你八十八处

满浓池
巡游

推荐散步路线

将汽车停放在展出满浓池资料的**花梨会馆**后出发。

穿过**神野神社**的鸟居（类似牌坊），

拍摄**护摩坛岩**和**取水塔**。

然后，从**神野寺**的后面出发，在**迷你四国八十八处**

尽情感受巡拜者的虔诚之心，随后前往**赏萤公园**。

看完**满浓池樋门**后稍事休息。只要登上一个短坡，

在**花梨亭**品尝手制乌冬面作为收尾，

满浓池巡游即圆满完成。



护摩坛岩

空海焚烧护符木，
祈祷工程顺利完工的场所。



迷你八十八处

对于那些为了寻求心灵安慰
想巡访八十八处的游客，
介绍这个小型四国灵地。
只需一小时即可巡拜一遍，
而且各处都洒着各个灵场的沙子，
树立着各个寺院的主神。



花梨会馆

除展出满浓池的资料外，还可用作休息处。
如果预约解说员，可以听到满浓池的详细介绍。
电话：0877-75-0200



花梨亭



花梨亭的手制乌冬面

还可以在正下方的乌冬面店
“花梨亭”的厨师指导下，
体验制乌冬面。（需要预约）



日本规模最大的蓄水量

满浓池是人工修建的蓄水的水库。属于日本最大规模，池塘状如伸开的手掌，蓄水量为1540万立方米，相当于6160个奥运会游泳池。周长约20公里，水深约22米，灌溉面积约3000公顷。距今1200年前，由弘法大师空海设计，至今仍在使用的结构中，有分散水压力的弧形堤坝，以及将多余的水排放到下游，使水位保持固定的溢洪道。



只有满浓池水满后，从溢洪道向金仓川流出时才会出现的梦幻瀑布



神野寺是空海修建的特殊17号寺院，有空海的铜像。

满浓池的历史

701～704年（大宝年间）	由讃岐的国守（日本律令制下的行政官僚）道守朝臣修建。
821年（弘仁12年）	奉嵯峨天皇之命，由弘法大师空海重建。
1184年（元历1年）	洪水冲破堤坝。 约在450年里未得到修理，池中有人居住，成为“池内村”。
1628～1631年（宽永5～8年）	由西嶋八兵卫重建。
1849～1853年（嘉永2～6年）	由于当时水管(YURU)是木制的，必须多次更换底管和竖管，长谷川喜平次将底管从木制改为石制。
1854年（安政1年）	堤坝因大地震而损坏。
1869～1870年（明治2～3年）	在松崎涩右卫门等人的协助下，由长谷川佐太郎、和泉虎太郎等人修理。 (蓄水量584.6万立方米)
1905～1906年（明治38～39年）	第1次提高加固工程（0.87米） 修理溢洪道。（蓄水量667.8万立方米）
1914年（大正3年）	建成砖砌圆形取水塔（配水塔）。
1927～1930年（昭和2～5年）	第2次提高加固工程（1.5米） 进行从财田川引水的隧道工程（400米）。 (蓄水量780万立方米)
1940～1959年（昭和15～34年）	进行第3次提高加固工程（6.0米） 以及从土器川引水的引水渠工程（4668米）， 蓄水量达到现在的1540万立方米。



昔日的砖砌取水塔



开闸放水的热闹场面

YURU（引水闸）

在花梨会馆展出的“YURU—引水闸”是从明治时期使用到大正3年（1914年）的实物。“YURU”是蓄水池的放流闸门，在每年的6月中旬举行的“开闸放水”是为了用满浓池的水插秧而打开水闸的仪式。当时使用木制的“YURU”，靠人力拔掉“YURU”。但因木制的“YURU”经过三五十年就会腐烂，因此变成了取水塔。



“YURU”的示意图
(摘自香川县农林水产部土地改良科)
《讃岐池塘志》)

这是过去的“YURU”的设计图，呈自上而下依次拔掉的结构。因为冰凉的水对水稻无益。



在花梨会馆展出的“YURU”

交通指南

汽车

从高松高速公路**善通寺IC**开车约需30分钟

从德岛高速公路美马IC 开车约需55分钟

铁路

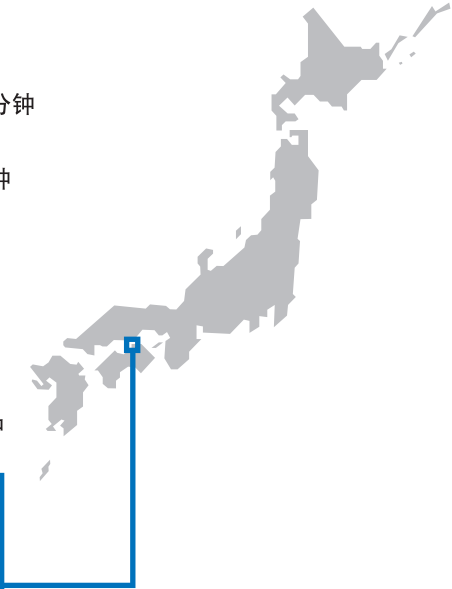
从**琴平站**搭乘出租车约需15分钟

从**琴电琴平站**搭乘出租车约需20分钟

从冈田站搭乘出租车约需15分钟

飞机

〈利用高松机场〉 搭乘出租车约需55分钟



问讯处

-

满浓池网址 http://www.town.manno.lg.jp/manno_pond/pond_top.html